**Файлы**

*Обычный уровень сложности*

1. Дан символьный файл, содержащий по крайней мере один символ пробела. Написать программу, которая удалит все элементы в символьном файле, расположенные после последнего символа пробела, включая и этот пробел, и запишет результат в другой файл.
2. В файле *data.txt* записаны числа в столбик. Написать программу, которая в файл out.txt выберет и запишет числа палиндромы. Если таких чисел нет, то в файле *out.txt* будет записан текст “No”.
3. Дана квадратная матрица размером *NxN*. Найти минимальный элемент среди элементов, расположенных ниже главной диагонали, найти максимальный элемент, среди элементов расположенных выше побочной диагонали. Найденные минимальный и максимальный элементы поменять местами и вывести их индексы.

*Повышенный уровень сложности*

1. В файле *labirint.txt* находится схема лабиринта. Стенки лабиринта отмечаются значком “Х”, проход в лабиринте знаком пробел. Необходимо написать программу, которая в файл *variant.txt* запишет максимально возможное количество дорог, по которым можно, зайдя в лабиринт выйти из него. Вход в лабиринт находится слева, выход - справа. Входов и выходов в лабиринте по одному.

Пример входного файла:

 Ответ: 3